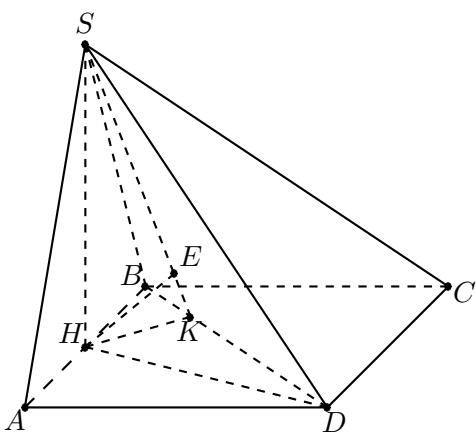


Câu	Đáp án	Điểm												
1 (2,0đ)	<p>a) (1,0 điểm)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tập xác định <math>D = \mathbb{R} \setminus \{1\}</math>.</li> <li>Sự biến thiên:           <ul style="list-style-type: none"> <li>Chiều biến thiên: <math>y' = -\frac{3}{(x-1)^2}; y' &lt; 0, \forall x \in D</math>. Hàm số nghịch biến trên từng khoảng <math>(-\infty; 1)</math> và <math>(1; +\infty)</math>.</li> <li>Giới hạn và tiệm cận: <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} y = \lim_{x \rightarrow +\infty} y = 1</math>; tiệm cận ngang: <math>y = 1</math>. <math>\lim_{x \rightarrow 1^-} y = -\infty</math>; <math>\lim_{x \rightarrow 1^+} y = +\infty</math>; tiệm cận đứng: <math>x = 1</math>.</li> </ul> </li> <li>Bảng biến thiên:</li> </ul> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="text-align: center;"><math>x</math></td> <td style="text-align: center;"><math>-\infty</math></td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>y'</math></td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"><math>y</math></td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;"><math>+\infty</math></td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$	1	$+\infty$	$y'$	-	-	-	$y$	1	$+\infty$	1	0,25 0,25 0,25
$x$	$-\infty$	1	$+\infty$											
$y'$	-	-	-											
$y$	1	$+\infty$	1											
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Đồ thị:</li> </ul>	0,25												
b) (1,0 điểm)	$M \in (C) \Rightarrow M\left(a; \frac{a+2}{a-1}\right), a \neq 1.$	0,25												
	Khoảng cách từ $M$ đến đường thẳng $y = -x$ là $d = \frac{ a + \frac{a+2}{a-1} }{\sqrt{2}}$ .	0,25												
	$d = \sqrt{2} \Leftrightarrow  a^2 + 2  = 2 a - 1  \Leftrightarrow \begin{cases} a^2 - 2a + 4 = 0 \\ a^2 + 2a = 0. \end{cases}$	0,25												
	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>a^2 - 2a + 4 = 0</math>: phương trình vô nghiệm.</li> <li><math>a^2 + 2a = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ a = -2. \end{cases}</math> Suy ra tọa độ điểm <math>M</math> cần tìm là: <math>M(0; -2)</math> hoặc <math>M(-2; 0)</math>.</li> </ul>	0,25												

Câu	Đáp án	Điểm
2 (1,0đ)	Phương trình đã cho tương đương với $\sin x + 4 \cos x = 2 + 2 \sin x \cos x$ $\Leftrightarrow (\sin x - 2)(2 \cos x - 1) = 0.$ • $\sin x - 2 = 0$ : phương trình vô nghiệm. • $2 \cos x - 1 = 0 \Leftrightarrow x = \pm \frac{\pi}{3} + k2\pi (k \in \mathbb{Z}).$ Nghiệm của phương trình đã cho là: $x = \pm \frac{\pi}{3} + k2\pi (k \in \mathbb{Z}).$	0,25 0,25 0,25 0,25
3 (1,0đ)	Phương trình hoành độ giao điểm của đường cong $y = x^2 - x + 3$ và đường thẳng $y = 2x + 1$ là $x^2 - x + 3 = 2x + 1 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ x = 2. \end{cases}$	0,25
	Diện tích hình phẳng cần tìm là $S = \int_1^2  x^2 - 3x + 2  dx$	0,25
	$= \left  \int_1^2 (x^2 - 3x + 2) dx \right  = \left  \left( \frac{x^3}{3} - \frac{3x^2}{2} + 2x \right) \Big _1^2 \right $	0,25
	$= \frac{1}{6}.$	0,25
4 (1,0đ)	a) Đặt $z = a + bi (a, b \in \mathbb{R})$ . Từ giả thiết suy ra $\begin{cases} 3a + b = 3 \\ a - b = 5 \end{cases}$ $\Leftrightarrow a = 2, b = -3$ . Do đó số phức $z$ có phần thực bằng 2, phần ảo bằng -3.	0,25 0,25
	b) Số phần tử của không gian mẫu là: $C_{16}^4 = 1820$ .	0,25
	Số kết quả thuận lợi cho biến cố “4 thẻ được đánh số chẵn” là: $C_8^4 = 70$ . Xác suất cần tính là $p = \frac{70}{1820} = \frac{1}{26}$ .	0,25
5 (1,0đ)	Gọi $M$ là giao điểm của $d$ và $(P)$ , suy ra $M(2+t; -2t; -3+3t)$ .	0,25
	$M \in (P)$ suy ra $2(2+t) + (-2t) - 2(-3+3t) - 1 = 0 \Leftrightarrow t = \frac{3}{2}$ . Do đó $M\left(\frac{7}{2}; -3; \frac{3}{2}\right)$ .	0,25
	$d$ có vectơ chỉ phương $\vec{u} = (1; -2; 3)$ , $(P)$ có vectơ pháp tuyến $\vec{n} = (2; 1; -2)$ . Mặt phẳng $(\alpha)$ cần viết phương trình có vectơ pháp tuyến $[\vec{u}, \vec{n}] = (1; 8; 5)$ .	0,25
	Ta có $A(2; 0; -3) \in d$ nên $A \in (\alpha)$ . Do đó $(\alpha) : (x-2) + 8(y-0) + 5(z+3) = 0$ , nghĩa là $(\alpha) : x + 8y + 5z + 13 = 0$ .	0,25
6 (1,0đ)	Gọi $H$ là trung điểm của $AB$ , suy ra $SH \perp (ABCD)$ . Do đó $SH \perp HD$ . Ta có $SH = \sqrt{SD^2 - DH^2} = \sqrt{SD^2 - (AH^2 + AD^2)} = a$ .	0,25
	Suy ra $V_{S.ABCD} = \frac{1}{3} \cdot SH \cdot S_{ABCD} = \frac{a^3}{3}$ .	0,25
	Gọi $K$ là hình chiếu vuông góc của $H$ trên $BD$ và $E$ là hình chiếu vuông góc của $H$ trên $SK$ . Ta có $BD \perp HK$ và $BD \perp SH$ , nên $BD \perp (SHK)$ . Suy ra $BD \perp HE$ . Mà $HE \perp SK$ , do đó $HE \perp (SBD)$ .	0,25
	Ta có $HK = HB \cdot \sin \widehat{KBH} = \frac{a\sqrt{2}}{4}$ . Suy ra $HE = \frac{HS \cdot HK}{\sqrt{HS^2 + HK^2}} = \frac{a}{3}$ . Do đó $d(A, (SBD)) = 2d(H, (SBD)) = 2HE = \frac{2a}{3}$ .	0,25



Câu	Đáp án	Điểm
7 (1,0đ)	<p>Ta có <math>MN = \sqrt{10}</math>. Gọi <math>a</math> là độ dài cạnh của hình vuông <math>ABCD</math>, <math>a &gt; 0</math>. Ta có <math>AM = \frac{a}{2}</math> và <math>AN = \frac{3AC}{4} = \frac{3a\sqrt{2}}{4}</math>, nên <math>MN^2 = AM^2 + AN^2 - 2AM \cdot AN \cos \widehat{MAN} = \frac{5a^2}{8}</math>.</p> <p>Do đó <math>\frac{5a^2}{8} = 10</math>, nghĩa là <math>a = 4</math>.</p> <p>Gọi <math>I(x; y)</math> là trung điểm của <math>CD</math>. Ta có <math>IM = AD = 4</math> và <math>IN = \frac{BD}{4} = \sqrt{2}</math>, nên ta có hệ phương trình</p> $\begin{cases} (x-1)^2 + (y-2)^2 = 16 \\ (x-2)^2 + (y+1)^2 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1; y = -2 \\ x = \frac{17}{5}; y = -\frac{6}{5} \end{cases}$ <ul style="list-style-type: none"> <li>Với <math>x = 1; y = -2</math> ta có <math>I(1; -2)</math> và <math>\overrightarrow{IM} = (0; 4)</math>.</li> <li>Đường thẳng <math>CD</math> đi qua <math>I</math> và có vectơ pháp tuyến là <math>\overrightarrow{IM}</math>, nên có phương trình <math>y + 2 = 0</math>.</li> <li>Với <math>x = \frac{17}{5}; y = -\frac{6}{5}</math> ta có <math>I\left(\frac{17}{5}; -\frac{6}{5}\right)</math> và <math>\overrightarrow{IM} = \left(-\frac{12}{5}; \frac{16}{5}\right)</math>.</li> <li>Đường thẳng <math>CD</math> đi qua <math>I</math> và có vectơ pháp tuyến là <math>\overrightarrow{IM}</math>, nên có phương trình <math>3x - 4y - 15 = 0</math>.</li> </ul>	0,25
8 (1,0đ)	<p><math>\begin{cases} x\sqrt{12-y} + \sqrt{y(12-x^2)} = 12 &amp; (1) \\ x^3 - 8x - 1 = 2\sqrt{y-2} &amp; (2) \end{cases}</math> Điều kiện: <math>-2\sqrt{3} \leq x \leq 2\sqrt{3}; 2 \leq y \leq 12</math>.</p> <p>Ta có <math>x\sqrt{12-y} \leq \frac{x^2 + 12 - y}{2}</math> và <math>\sqrt{y(12-x^2)} \leq \frac{y + 12 - x^2}{2}</math></p> <p>nên <math>x\sqrt{12-y} + \sqrt{y(12-x^2)} \leq 12</math>. Do đó (1) <math>\Leftrightarrow \begin{cases} x \geq 0 \\ y = 12 - x^2. \end{cases}</math></p> <p>Thay vào (2) ta được <math>x^3 - 8x - 1 = 2\sqrt{10 - x^2} \Leftrightarrow x^3 - 8x - 3 + 2(1 - \sqrt{10 - x^2}) = 0</math></p> $\Leftrightarrow (x-3)\left(x^2 + 3x + 1 + \frac{2(x+3)}{1 + \sqrt{10 - x^2}}\right) = 0 \quad (3).$ <p>Do <math>x \geq 0</math> nên <math>x^2 + 3x + 1 + \frac{2(x+3)}{1 + \sqrt{10 - x^2}} &gt; 0</math>.</p> <p>Do đó (3) <math>\Leftrightarrow x = 3</math>. Thay vào hệ và đổi chiều điều kiện ta được nghiệm: <math>(x; y) = (3; 3)</math>.</p>	0,25
9 (1,0đ)	<p>Ta có <math>0 \leq (x-y-z)^2 = x^2 + y^2 + z^2 - 2xy - 2xz + 2yz = 2(1 - xy - xz + yz)</math>, nên <math>x^2 + yz + x + 1 = x(x+y+z+1) + (1 - xy - xz + yz) \geq x(x+y+z+1)</math>.</p> <p>Suy ra <math>\frac{x^2}{x^2 + yz + x + 1} \leq \frac{x}{x+y+z+1}</math>.</p> <p>Mặc khác, <math>(x+y+z)^2 = x^2 + y^2 + z^2 + 2x(y+z) + 2yz = 2 + 2yz + 2x(y+z) \leq 2 + 2yz + [x^2 + (y+z)^2] = 4(1 + yz)</math>. Do đó <math>P \leq \frac{x+y+z}{x+y+z+1} - \frac{(x+y+z)^2}{36}</math>.</p> <p>Đặt <math>t = x+y+z</math>, suy ra <math>t \geq 0</math> và <math>t^2 = (x+y+z)^2 = (x^2 + y^2 + z^2) + 2xy + 2yz + 2zx \leq 2 + (x^2 + y^2) + (y^2 + z^2) + (z^2 + x^2) = 6</math>. Do đó <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Xét <math>f(t) = \frac{t}{t+1} - \frac{t^2}{36}</math>, với <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Ta có <math>f'(t) = \frac{1}{(t+1)^2} - \frac{t}{18} = -\frac{(t-2)(t^2+4t+9)}{18(t+1)^2}</math>, nên <math>f'(t) = 0 \Leftrightarrow t = 2</math>.</p> <p>Ta có <math>f(0) = 0</math>; <math>f(2) = \frac{5}{9}</math> và <math>f(\sqrt{6}) = \frac{31}{30} - \frac{\sqrt{6}}{5}</math>, nên <math>f(t) \leq \frac{5}{9}</math> khi <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Do đó <math>P \leq \frac{5}{9}</math>. Khi <math>x = y = 1</math> và <math>z = 0</math> thì <math>P = \frac{5}{9}</math>. Do đó giá trị lớn nhất của <math>P</math> là <math>\frac{5}{9}</math>.</p>	0,25

————— Hết ———